

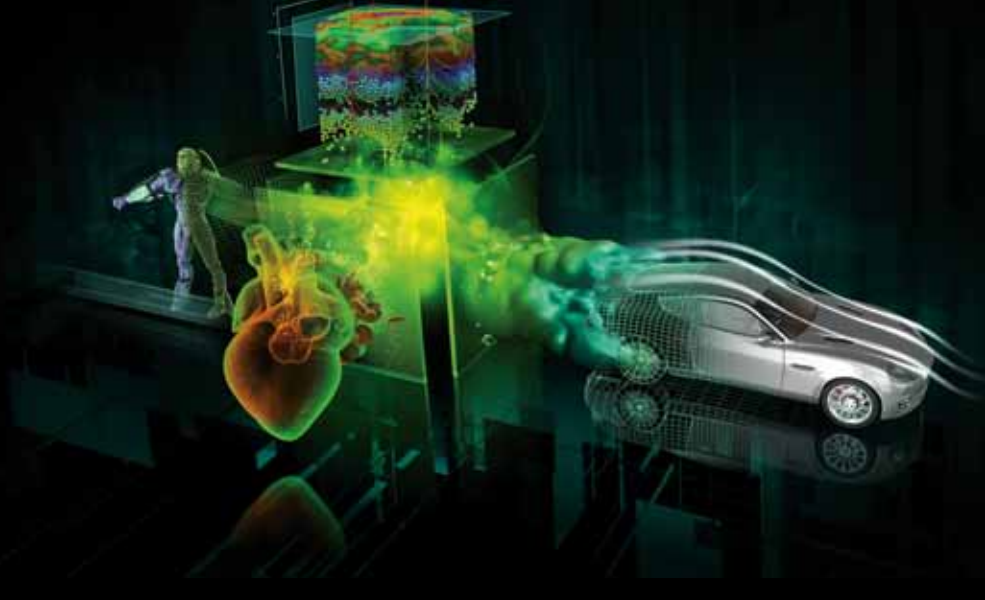
SOLUCIONES GRÁFICAS PROFESIONALES NVIDIA® QUADRO®

© 2011 PNY Technologies. Los logos de PNY Technologies son marcas registradas de PNY Technologies. © 2011 NVIDIA Corporation. NVIDIA, el logo de NVIDIA, NVIDIA Quadro, y NVIDIA 3D Vision son marcas registradas de NVIDIA Corporation. Todos los derechos reservados. Las características, precios y disponibilidad al igual que las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.

	Model	Salida de Video					Rendimiento					Características					Características Multi-GPU			Opcional		
		DVI de Doble Enlace	Display Port	Máxima Resolución en Pantalla Digital @ 60Hz	FSAA (máxima)	Tecnología NVIDIA® Mosaic	Núcleos NVIDIA® CUDA™	Memoria Gráfica	Ancho de Banda de Memoria	Puntaje de Rendimiento Relativo ¹	OpenGL	DirectX	Shader Model	Memoria con Código de Corrección de Error	Doble Precisión de Alto Rendimiento	Soporte NVIDIA® Multi-OS	Soporte para NVIDIA® SL® Frame Rendering	Soporte para NVIDIA® SL® FSAA	HD SDI Capture/Output	G-Sync		
Quadro Plex	SISTEMA DE CÓMPUTO VISUAL	Quadro Plex 7000	4	-	2560x1600	128x	✓	1024	12 GB	178 GBps	N/A	4.1	11	5.0	✓	✓		✓	✓	⁵	✓	
	Quadro Plex 2200 D2	4	2	2560x1600	64x	✓	480	8 GB	102 GBps	N/A	3.3	10.1	4.0				✓	✓	⁵	✓		
Quadro	NIVEL ULTRA ALTO	Quadro 6000	1	2	2560 x 1600	64x	✓	448	6 GB ⁸	144 GBps	46.9	4.1	11	5.0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
		Quadro 5000	1	2	2560 x 1600	64x	✓	352	2.5 GB	120 GBps	40.9	4.1	11	5.0	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
	NIVEL ALTO	Quadro 4000	1	2	2560 x 1600	64x	✓	256	2 GB	89.6 GBps	35.3	4.1	11	5.0		✓	✓				✓	
		Quadro 4000 para Mac	1	1	2560 x 1600	64x	✓	256	2 GB	89.6 GBps	N/A	4.1 ⁴	11	5.0		✓	✓				✓	
	NIVEL MEDIO	Quadro 2000D	2	-	2560 x 1600	32x	✓	192	1 GB	41.6 GBps	27.68	4.1	11	5.0			✓					
		Quadro 2000	1	2	2560 x 1600	32x	✓	192	1 GB	41.6 GBps	27.68	4.1	11	5.0			✓					
	NIVEL BÁSICO	Quadro 600	1	1	2560 x 1600	64x	✓	96	1 GB	25.6 GBps	17.9	4.1	11	5.0								
		Quadro 400	2	-	2560 x 1600	16x	✓	48	512 MB	12.3 GBps	10.5	3.3	10.1	4.0								
Quadro NVS	CUATRO PANTALLAS	Quadro NVS 450	-	4	2560 x 1600	-	✓	16	512 MB	11.2 GBps ³		3.3	10.1	4.0								
		Quadro NVS 420 x16 or x1	-	⁷	2560 x 1600	-	✓	16	512 MB	11.2 GBps ³		3.3	10.1	4.0								
	DOS PANTALLAS	NVS 300 x16 o x1	-	2	2560x1600	-	✓	16	512 MB	12.8 GBps		3.3	10.1	4.0								
		Quadro NVS 295 x16 o x1	-	2	2560x1600	-	✓	8	256 MB	11.2 GBps		3.3	10.1	4.0								

- La puntuación de rendimiento relativo representa la media geométrica de viewsets en Viewperf 11 y tiene la intención de mostrar una diferencia relativa de rendimiento. Incrementos adicionales pueden variar en SPECviewperf® 11. Para más información, visita www.spec.org.
- Rendimiento de estaciones de trabajo móviles y soporte de pantallas pueden variar dependiendo del OEM; visite www.spec.org or o la página de especificaciones del OEM para más información.
- Ancho de banda de memoria por GPU.
- Open GL 3.1 en Mac OSX, OpenGL 4.1 en Windows usando Bootcamp.
- Compatible con Capture únicamente.
- Soporta SL-DVI/VGA a través de conector DM559.
- Soporta DP/SL-DVI a través de conector VH DCI.
- 6 GB soportados en Win7 y Linux64 (límite de memoria de 4GB en Windows XP64) con controlador Rel 256
- Tecnología Mosaic disponible a partir de Enero 2011





EXPONENCIALMENTE MEJOR SOLUCIONES GRÁFICAS PROFESIONALES NVIDIA® QUADRO®

Las soluciones NVIDIA® Quadro® integran cómputo de alto desempeño con visualización avanzada para el mayor rendimiento del mundo en una amplia gama de aplicaciones para ingeniería, diseño y video.

LAS NUEVAS SOLUCIONES PARA PROFESIONALES NVIDIA QUADRO

Basada en la revolucionaria arquitectura Fermi con un poder de procesamiento paralelo masivo, las nuevas soluciones Quadro brindan 5x mayor rendimiento en aplicaciones y 8x mayor poder de simulación computacional.



SISTEMA DE VISUALIZACIÓN NVIDIA QUADRO PLEX 7000

Despliega fácilmente hasta 36 megapíxeles a través de ocho pantallas para instalaciones de alta resolución y ambientes multi-pantallas.



NVIDIA® 3D VISION™ PRO

Avanzada solución de estereocopia en 3D brinda una experiencia absorbente para explorar e investigar sets de información complejos en ambientes multi-usuarios.

